



Clasificación ISSCFG:

> **Categoría:** Trampas

> **Tipo:** Trampas (Tenas)

Perfil



Descripción General: Una trampa esta diseñada en forma de caja, canasto, tubo y cono o pirámide truncada, son pequeñas y grandes (desde ½ m hasta 2 m), hechas de varios tipos de materiales (madera, plástico, metal, y paños de red) y pueden tener una o mas aberturas o entradas. La mayoría de las trampas son puestas en el fondo marino. Las trampas son utilizadas con o sin carnada en su interior, dependiendo de la especie objetivo a capturar. La carnadas usualmente son pedazos de pescado e hígado de animales, también es posible utilizar carnadas artificiales con aditivos químicos, aunque esto es poco frecuente en Chile.

Dependiendo de la pesquería, las trampas son caladas en un grupos unidas por líneas (tenas; ver Fig.) o en forma individual.

Equipamiento específico: Las trampas pueden ser viradas ya sea a mano (si la profundidad no es muy grande y si solo hay pocos trampas que virar) o mediante viradores hidráulicos (para grandes profundidades o tenas).

Naves que utilizan el arte: Un bote puede calar entre alrededor de 10 trampas medianas en aguas someras; una lancha artesanal con cubierta, de 15-18 metros de eslora puede calar 100 o mas trampas en aguas sobre la plataforma continental; un trampero industrial de cerca de 50 metros de eslora podrá calar cientos de trampas a mayores profundidades.

Operación de Pesca: Las trampas son usualmente caladas sobre el fondo, la mayoría con carnada, en forma simple o en tenas (conectadas con un sistema similar al de palangre). El cefalópodo, pez o crustáceo puede entrar en busca de refugio o simplemente atraído por la carnada, una vez en la trampa su salida se ve obstaculizada. El tiempo de reposo de una trampa puede durar de entre 1 a 2 horas hasta todo el día y a veces más, pero lo más habitual es que se deje la trampa reposar todo el día o toda la noche. Con el objeto de acomodar más trampas en el reducido espacio de la cubierta de una nave, ciertos modelos de trampas son colapsables o diseñados de tal forma que pueden ser apiladas unas sobre otras.

Características

Especies objetivo: En Chile las trampas son utilizadas con mayor frecuencia en la captura de crustáceos (centolla, centollón, langostas, cangrejos, jaibas y camarones), aunque también se utilizan en la captura de

pulpos y anguilas.

Áreas: En todo Chile continental e Islas Oceánicas. Particularmente utilizado en el Archipiélago de Juan Fernández para la captura de langosta y en la XII Región para la captura de centolla y centollón.

El Arte y el Medioambiente:

Área de despliegue: Las trampas son operadas en un amplio rango de profundidades, ya sea en los canales australes o en mar abierto. Algunas trampas son caladas en fondos blandos, fangosos y/o arenosos para la captura de camarón; sin embargo, la mayoría de ellas trabaja mejor cuando es calada cerca de fondos rocosos o escabrosos.

Impacto sobre el medioambiente: El tamaño de malla (ya sea plástica o de tela) o la distancia entre las barras o tablillas de las paredes de la trampa, hasta cierto punto, permiten el escape de los ejemplares pequeños. Sin embargo, algunas trampas disponen de dispositivos especiales que permiten el escape de cierto tamaño de ejemplares. Cuando una trampa es extraviada o perdida en el mar, puede continuar pescando por algún tiempo, lo cual es conocido como “pesca fantasma”. Este efecto puede ser limitado si al menos una parte de la trampa es hecho con material biodegradable.



Subsecretaría de Pesca
Departamento de Pesquerías